주간회의

1월 1주차

우성준

렌더러에 시간 투자 but 렌더러가 굳이 필요한가?

렌더러 대신 예제 엔진 쓰고 Low Level만 바꿔서 쓰자

2주 동안 현재 Model Load 가능하게 하는 것이 목표

박찬휘

쉐이더 부분에서 스탠다드 쉐이더 구조까지 했음

원하는 구도로 카메라가 나오도록 하기 위해서 상하반전 문제 수정

일반/스킨 메쉬에다 쉐이더 적용할 HLSL 파일 제작하는 것이 목표

함범호

데이터베이스 테이블 만들고 사용하는 방법 숙지

C++ 데이터베이스 에러 발생 – 금방 해결 가능할 듯

리소스도 몇 개 구했지만 자료가 빈약한 것 같아서 다시 구할 예정

데이터베이스 연동하여 값을 업데이트하는 것까지가 목표

**다음 주까지 마감해야할 사항**

**기본 쉐이더, DB**

**다다음 주까지 마감해야 할 사항**

**카메라**